



Tri pièces courtes ou longues

Caractéristiques

Fichier exercice : c:\maqplus 2003\exercice\conv\extri_5.jeu

Fichier maquette : conv1.maq

Description : Convoyeur

Jeu de phrases : Jeu n°5

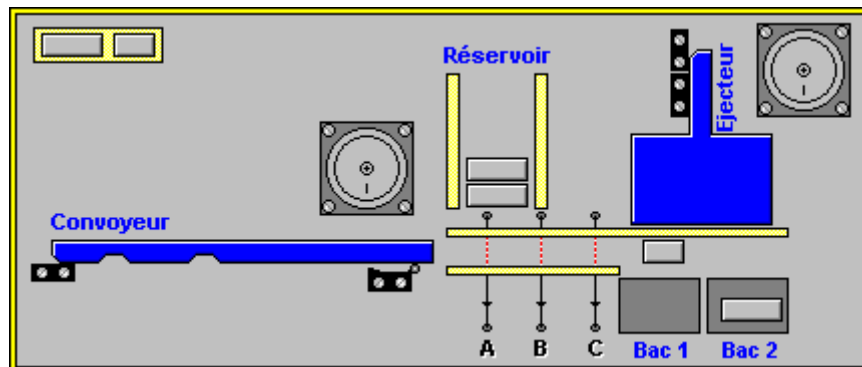
Exercice

Objectif :

Trier les pièces stockées dans le réservoir suivant leur type.

Configuration matérielle :

Le schéma ci-dessous, illustrant la configuration matérielle de l'exercice, ne comprend que les éléments nécessaires au travail proposé.



Convoyeur (avant et arrière)

Ejecteur (avant et arrière)

Détection pièce dans le réservoir

Détection convoyeur reculé

Détection convoyeur sur repère (galet du capteur dans encoche)

Détection convoyeur hors repère (galet du capteur hors encoche)

Détection éjecteur reculé

Détection pièce éjectée (position avant de l'éjecteur)

Détection pièces longues

Détection pièces courtes

Situation initiale :

Le convoyeur et l'éjecteur sont en position de recul.

Scénario :

Lorsqu'une pièce est détectée dans le réservoir, elle est immédiatement convoyée.
En passant devant les capteurs B et C, elle est reconnue longue ou courte.
Les pièces longues seront déposées dans le bac 2, les pièces courtes dans le bac 1.

Indications complémentaires :

Le scénario décrit comment le tri s'effectue, mais ne donne pas la procédure complète à utiliser.

Dans l'organigramme proposé pour démarrer le travail,

- toutes les cases contenant des indications sont complètes.
- les sauts ne sont pas tous représentés.

Lorsqu'un moteur (convoyeur ou éjecteur) change de sens, il est automatiquement stoppé avant l'inversion de son sens de fonctionnement. Cela dispense donc **dans ce cas**, de l'arrêter par programme.
